# Функциональные требования к программе «Клавиатурный тренажёр»

Консольное приложение.

Ввод через клавиатуру.

Открывается окно консоли, написано «Клавиатурный тренажёр», ниже

«Для начала тренировки введите “Y”, «Для выхода из программный введите “N”.

При нажатии “N” консоль закрывается.

При нажатии “Y” на следующем этапе выбирается уровень сложности: Лёгкий, Средний, сложный. Пользователь имеет выбор содержимого уровня рандомный/из файла.

Лёгкий уровень включается в себя: буквы русского и латинского алфавита.

Средний: к буквам добавляются слова русского и латинского алфавита

Сложный: ко всему вышеизложенному добавляются специальные символы и цифры (числа).

Далее запускается тренажёр.

В окне консоли появляется объект, который нужно ввести. Пользователь должен найти его на клавиатуре и нажать (или ввести слово) как можно быстрее. Пока ввод не будет являться верным, объект не исчезает, а за каждый неверный ввод засчитывается ошибка. Как только пользователь ввёл верное значение, символ/слово меняется. Время тестирования ограничено и составляет 60 секунд.

Тренинг заканчивается, как только заканчивается время. В конце на экран выводится количество набранных очков за верный ввод и количество ошибок. После нажатия на любую кнопку пользователя благодарят за игру, после следующего нажатия консоль закрывается.

В том случае, если пользователь хочет завершить тренинг досрочно, он может нажать на крестик окна консоли и программа закроется. Но тогда он не узнает своих результатов.